

NR	Temat projektu	Technologie
1	Menadżer plików	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, Java NIO Api
2	Przeglądarka plików graficznych	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, Apache Commons Imaging
3	Przeglądarka oraz edytor danych EXIF w plikach graficznych (multimedialnych)	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, Metadata-Extractor
4	Przetwarzania obrazów graficznych, filtrowanie, modyfikowanie	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, Marvin
5	Konwerter plików graficznych (różne formaty)	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, TwelveMonkeys ImageIO
6	Odtwarzacz plików dźwiękowych MP3, OGG, ACC, WAV itp.	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, soundlibs, java-sound-libraries
7	Konwerter plików dźwiękowych (dowolne formaty)	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, Jave2
8	Odtwarzacz plików multimedialnych AVI, MP4, MPEG itp.	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, JCodec
9	Konwerter plików multimedialnych (dowolne formaty)	Java 8+, Java FX/OpenJFX/Swing, Jave2
10	Aplikacja do kompresji/dekompresji plików (różne formaty zip, bzip2, 7z itp.)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, Apache Commons Compress
11	Aplikacja do szyfrowania/desyfrowania plików	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, Apache Commons Crypto
12	Edytor plików typu XML (walidacja, parsowanie, kolorowanie składani)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing
13	Edytor plików typu JSON (walidacja, parsowanie, kolorowanie składani)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing
14	Edytor plików typu HTML (walidacja, parsowanie, kolorowanie składni)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, JSoup
15	Konwerter plików XML <-> CSV	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing
16	Konwerter plików XML <-> JSON	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing
17	Aplikacja klient poczty elektronicznej (protokoły SMTP, POP3, IMAP)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, Apache Commons Net
18	Aplikacja klienta FTP (File Transfer Protocol)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, Apache Commons Net
19	Aplikacja klient otoczenia sieciowego SMB/CIFS	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, jCIFS
20	Aplikacja przeglądarki internetowej HTTP (Hyper-Text Transfer Protocol)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, Apache HttpComponents
21	Aplikacja (standalone) do prowadzenie oraz zarządzania komisem samochodowym	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych MongoDB
22	Aplikacja (standalone) do prowadzenie oraz zarządzania komisem elektroniki użytkowej (telefonów komórkowych/laptopów/tabletów)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych Apache CouchDB
23	Aplikacja (standalone) do prowadzenie oraz zarządzania hurtownią sprzętu RTV/AGD	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych MariaDB (MySQL)
24	Aplikacja (standalone) do prowadzenie oraz zarządzania sklepem komputerowym	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych PostgreSQL
25	Aplikacja (standalone) do prowadzenia oraz zarządzania szpitalem (ośrodkiem zdrowia, przychodnią)	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych Apache Derby
26	Aplikacja (standalone) do prowadzenia oraz zarządzania szkołą/uczelnią	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych Apache Derby
27	Aplikacja (standalone) do prowadzenia oraz zarządzania biurem podróży	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych H2
28	Aplikacja (standalone) do prowadzenie oraz zarządzania lotniskiem	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych H2
29	Aplikacja (standalone) do prowadzenia ora zarządzania rozkładem pociągów	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych HSQLDB
30	Aplikacja (standalone) do prowadzenia oraz zarządzania komunikacją miejską/bus	Java 8+, JavaFX/OpenJFX/Swing, baza danych HSQLDB
31	Gra komputerowa "Tetris"	Java 8+, JMonkey
32	Gra komputerowa "Miny" (saper)	Java 8+, JMonkey
33	Gra komputerowa "Wąż" (snake)	Java 8+, libGDX
34	Gra komputerowa „Space Invaders”	Java 8+, libGDX
35	Gra komputerowa „Memory”	Java 8+, PlayN
36	Gra komputerowa „Arkanoid”	Java 8+, PlayN
37	Własny pomysł gry komputerowej	Java 8+, FXGL
38	Własny pomysł gry komputerowej	Java 8+, JMonkey
39	Własny pomysł gry komputerowej	Java 8+, libGDX
40	Własny pomysł gry komputerowej	Java 8+, PlayN